



Obec Málince,
Námestie SNP 474/1, 985 26 Málince
zastúpená starostom obce
Ing. Igorom Lackom

oznamuje voľné pracovné miesto na pozíciu:

KULTÚRNY REFERENT

Miesto výkonu práce: Obec Málince
Predpokladaný termín nástupu: 01.01.2025
Druh pracovného pomeru: hlavný pracovný pomer
Ponúkaný plat: v zmysle zákona č. 553/2023 Z.z. o odmeňovaní niektorých zamestnancov pri výkone práce vo verejnom záujme a o zmene a doplnení niektorých zákonov.

Pracovná náplň:

- samostatné vybavovanie agendy v oblasti kultúrnej činnosti obce, vrátane zabezpečenia kultúrno-spoločenských akcií miestneho významu
- zabezpečenie prevádzky Spoločenského domu Málince a obecného múzea
- samostatné vybavovanie agendy spojenej s vedením a prevádzkou miestnej obecnej knižnice
- zabezpečovanie edičnej činnosti miestnych novín
- vypracúvanie žiadostí o dotáciu vo vymedzenej oblasti
- spolupráca s miestnymi kultúrno-spoločenskými organizáciami a zabezpečenie činnosti miestneho folklórneho súboru
- správa WEB stránky obce – jej aktualizácia a dopĺňanie údajov

Požiadavky na uchádzača:

1. Úplné stredoškolské vzdelanie s maturitou
2. Bezúhonnosť, bez zápisu v registri trestov
3. Počítačové znalosti – Word, Excel, Outlook
4. Vodičský preukaz skupiny B – podmienkou

Ďalšie požiadavky na uchádzača:

- Organizačné a manažérske zručnosti
- Akceptácia flexibilného pracovného času

Uchádzači o pracovnú pozíciu môžu písomnú žiadosť s požadovanými dokladmi doručiť **v termíne do 18.12.2024** a to osobne do podateľne OcÚ Málince alebo zaslať poštou na adresu:

Obec Málince, Námestie SNP 474/1, 985 26 Málince.

Doručenú obálku je potrebné označiť textom: „VPP – kultúrny referent“.

Zoznam požadovaných dokladov:

1. Žiadosť s udelením súhlasu o spracovaní osobných údajov
2. Profesionálny životopis
3. Doklad o ukončenom najvyššom dosiahnutom vzdelaní
4. Čestné prehlásenie o bezúhonnosti (*v prípade prijatia na pracovnú pozíciu sa predkladá originál výpis z registra trestov*)

Na osobný pohovor budú pozvaní len uchádzači spĺňajúci požadované kritériá !!!